

# こだわり生活定量調査 (その2)

## ～ こだわり生活と欲求因子についての考察

河崎 由美子\*, 沢辺 泰代\*

The fixed-quantity investigation about the life with the interest or the hobby, Part 2.

The consideration about the interesting life and the desire factor.

KAWASAKI Yumiko, SAWABE Yasuyo

### 1. はじめに

前報「その1」に引き続き、生活のこだわりテーマ(特に関心を持って日頃よく行っている事や趣味事)について、それらを実施することで満たそうとしている心理的、生理的な欲求因子を抽出する。因子スコアの分析から、こだわりテーマの具体的な実施内容を整理し、その空間要件について考察を行う。

### 2. 調査概要(詳細は「その1」参照)

- ・調査目的: 住まいでの趣味やこだわりテーマ(43項目)の実施実態とボリュームの把握、及び、空間ニーズの把握。
- ・調査対象: 全国の20-70歳代 男・女、N=2019
- ・調査手法: ネットと郵送法
- ・調査項目: 住まいで実施している趣味事やこだわり事

### 3. 因子分析結果

暮らしの中の心理的生理的な状態について、マズローの欲求段階を下敷きとして、図1に示す38項目の欲求を用意した。

これらの欲求「～したい」について、最も高い関心をもって実施しているテーマを対象に、「そう思う、ややそう思う、そう思わない、全く思わない」の4段階で評価し、因子分析を行った。その結果、8つの欲求因子を抽出した(表1)。

表1. 因子荷重量と因子軸の命名

社会生活		個人生活		社会生活		個人生活		社会生活		個人生活			
自己超越(Maslow)	生理・安全欲求(Maslow)	親和(Maslow)	自己実現(Maslow)	自己実現(Maslow)	自己欲求(Maslow)	自己実現(Maslow)	生理・安全(Maslow)	自己超越系	1	安全・健康系	2		
20) 勉強したい	0.77	4) ゆっくり眠りたい	0.67	15) 仲間がほしい	0.71	27) 美しいものを作りたい	0.68	36) 体を鍛えたい	0.55	32) ワクワクしたい	0.68	10) ひとりにになりたい	0.61
21) 新しいことを知りたい	0.67	5) 健康でありたい	0.68	13) 話をしてほしい	0.69	18) 自分の住む空間を美しくしたい	0.51	16) 自分でやりたい	0.64	33) 発散したい	0.53	11) ひまをつぶしたい	0.59
24) 人を支えたい	0.64	2) 自然を享受したい	0.68	14) ぬくもりがほしい(家族)	0.61	6) 作る喜びを味わいたい	0.51	5) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.47	37) 認められたり	0.54	9) 発散したい	0.46
19) 文化を享受したい	0.64	8) 疲れを癒したい	0.61	33) 人とワイワイしたい	0.61	38) もてなしたい	0.50	3) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.37	30) 自分を磨きたい	0.47	12) 変化や刺激がほしい	0.30
25) 人の役に立ちたい	0.63	1) ぼーっとしたい	0.58	24) 人を支えたい	0.58	29) 生を育ててほしい	0.45	39) 健康でありたい	0.37	34) 変化や刺激がほしい	0.34	3) 発散したい	0.26
23) 新しいことにチャレンジしたい	0.57	28) おいしいものを食べたい	0.52	29) 養いたい	0.43	30) 自分を磨きたい	0.41	21) 新しいことにチャレンジしたい	0.35	21) 新しいことを知りたい	0.26	21) 新しいことにチャレンジしたい	0.24
23) 教えた	0.57	36) 体を鍛えたい	0.43	29) 人の役に立ちたい	0.39	35) 美しくありたい	0.37	30) 自分を磨きたい	0.26	34) 自分を磨きたい	0.25	22) 新しいことにチャレンジしたい	0.23
35) 自分を磨きたい	0.56	30) おいしいものを食べたい	0.38	30) もてなしたい	0.36	28) おいしいものを食べたい	0.35	20) 勉強したい	0.26	30) ゆっくり眠りたい	0.23	30) 自分を磨きたい	0.22
20) 美しいものを見たい	0.43	37) 認められたり	0.37	37) 認められたり	0.33	7) 文化を享受したい	0.34	3) 健康でありたい	0.25	25) 人とワイワイしたい	0.21	22) 自分を磨きたい	0.18
8) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.41	18) 自分の住む空間を美しくしたい	0.36	12) 変化や刺激がほしい	0.29	34) 自分を磨きたい	0.28	18) 自分を磨きたい	0.20	21) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.21	13) 話をしてほしい	0.17
27) 美しいものを作りたい	0.40	14) ぬくもりがほしい(家族・ペット)	0.34	34) 自分を磨きたい	0.28	25) 人の役に立ちたい	0.25	27) 美しいものを作りたい	0.20	19) 自分を磨きたい	0.19	18) 自分を磨きたい	0.15
9) 作る喜びを味わいたい	0.32	7) 文化を享受したい	0.28	33) おいしいものを食べたい	0.22	19) 文化を享受したい	0.18	31) 発散したい	0.18	17) 達成感を得たい	0.18	16) ゆっくり眠りたい	0.14
18) 自分を磨きたい	0.30	35) 美しくありたい	0.27	22) 自然を享受したい	0.22	21) 自然を享受したい	0.17	23) 発散したい	0.17	34) 自分を磨きたい	0.17	19) 文化を享受したい	0.10
31) 発散したい	0.30	3) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.27	23) ワクワクしたい	0.20	24) 人を支えたい	0.21	5) 仲間がほしい	0.17	24) 人を支えたい	0.17	19) 文化を享受したい	0.10
38) もてなしたい	0.26	27) 美しいものを食べたい	0.25	5) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.20	14) ぬくもりがほしい(家族・ペット)	0.20	34) 自分を磨きたい	0.16	27) 美しいものを作りたい	0.16	20) 勉強したい	0.09
30) ワクワクしたい	0.24	2) 自然を享受したい	0.22	29) 生を育ててほしい	0.19	12) 変化や刺激がほしい	0.16	9) 発散したい	0.16	35) 美しくありたい	0.16	30) ゆっくり眠りたい	0.09
17) 達成感を得たい	0.23	11) ひまをつぶしたい	0.21	11) ひまをつぶしたい	0.19	33) 人とワイワイしたい	0.16	12) 変化や刺激がほしい	0.15	11) ひまをつぶしたい	0.16	11) ひまをつぶしたい	0.07
35) 美しくありたい	0.23	10) ひとりにになりたい	0.20	20) 新しいことにチャレンジしたい	0.16	17) 達成感を得たい	0.16	12) 変化や刺激がほしい	0.15	17) 達成感を得たい	0.15	17) 達成感を得たい	0.07
37) 認められたり	0.23	24) 人を支えたい	0.19	17) 達成感を得たい	0.16	4) ゆっくり眠りたい	0.14	10) ひとりにになりたい	0.12	10) ひとりにになりたい	0.14	24) 人を支えたい	0.07
2) 自然を享受したい	0.21	33) 人とワイワイしたい	0.18	3) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.18	30) 自分を磨きたい	0.12	12) 変化や刺激がほしい	0.12	33) 人とワイワイしたい	0.12	33) 人とワイワイしたい	0.05
12) 変化や刺激がほしい	0.18	28) もてなしたい	0.16	18) 自分を磨きたい	0.15	36) 体を鍛えたい	0.10	10) ひとりにになりたい	0.12	28) もてなしたい	0.12	36) 体を鍛えたい	0.05
19) 仲間がほしい	0.18	25) 人の役に立ちたい	0.16	18) 自分を磨きたい	0.15	4) ゆっくり眠りたい	0.10	24) 人を支えたい	0.12	25) 人の役に立ちたい	0.11	24) 人を支えたい	0.05
36) 体を鍛えたい	0.16	31) 発散したい	0.15	7) 文化を享受したい	0.13	22) 新しいことにチャレンジしたい	0.12	31) 発散したい	0.11	31) 発散したい	0.11	31) 発散したい	0.05
29) 生を育ててほしい	0.15	21) 新しいことを知りたい	0.14	27) 認められたり	0.12	22) 新しいことにチャレンジしたい	0.11	27) 認められたり	0.11	27) 認められたり	0.11	27) 認められたり	0.05
8) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.15	32) ワクワクしたい	0.13	35) 美しくありたい	0.12	30) 自分を磨きたい	0.10	32) ワクワクしたい	0.10	32) ワクワクしたい	0.10	32) ワクワクしたい	0.05
39) 健康でありたい	0.15	22) 自然を享受したい	0.11	33) 人とワイワイしたい	0.12	20) 自分を磨きたい	0.09	39) 健康でありたい	0.09	39) 健康でありたい	0.09	39) 健康でありたい	0.05
3) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.14	34) 自分を磨きたい	0.11	34) 自分を磨きたい	0.11	23) 発散したい	0.09	3) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.09	3) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.09	3) 生きがい・やりがいを感ぜたい	0.05
4) ゆっくり眠りたい	0.14	23) 人とワイワイしたい	0.10	23) 人とワイワイしたい	0.10	10) ゆっくり眠りたい	0.09	4) ゆっくり眠りたい	0.09	4) ゆっくり眠りたい	0.09	4) ゆっくり眠りたい	0.05
8) 疲れを癒したい	0.13	20) 勉強したい	0.10	1) ぼーっとしたい	0.09	11) ぼーっとしたい	0.08	8) 疲れを癒したい	0.09	8) 疲れを癒したい	0.09	8) 疲れを癒したい	0.05
16) ひまをつぶしたい	0.12	37) 認められたり	0.09	21) 新しいことを知りたい	0.08	11) ぼーっとしたい	0.08	16) ひまをつぶしたい	0.09	16) ひまをつぶしたい	0.09	16) ひまをつぶしたい	0.05
13) 人とワイワイしたい	0.09	16) 自分を磨きたい	0.09	16) 自分を磨きたい	0.09	27) 認められたり	0.08	13) 人とワイワイしたい	0.09	13) 人とワイワイしたい	0.09	13) 人とワイワイしたい	0.05
19) 仲間がほしい	0.08	23) 人とワイワイしたい	0.09	16) 自分を磨きたい	0.09	11) ぼーっとしたい	0.08	19) 仲間がほしい	0.09	19) 仲間がほしい	0.09	19) 仲間がほしい	0.05
34) 自分を磨きたい	0.04	34) 自分を磨きたい	0.05	20) 自分を磨きたい	0.05	11) ひまをつぶしたい	0.04	34) 自分を磨きたい	0.04	34) 自分を磨きたい	0.04	34) 自分を磨きたい	0.05
9) 発散したい	0.04	11) ひまをつぶしたい	-0.01	28) 美しくありたい	-0.03	12) 変化や刺激がほしい	-0.03	9) 発散したい	0.04	9) 発散したい	0.04	9) 発散したい	0.05
11) ひまをつぶしたい	-0.04	34) 自分を磨きたい	-0.02	10) ひとりにになりたい	-0.05	11) ぼーっとしたい	-0.05	11) ひまをつぶしたい	-0.04	11) ひまをつぶしたい	-0.04	11) ひまをつぶしたい	0.05

因子抽出法: 主成分法 回転法: Kaiser の正規化を伴うリヤウ法(9回反復で回転が収束)

※ 負荷量が0.5以上

( \* 積水ハウス株式会社住生活研究所 主任 )

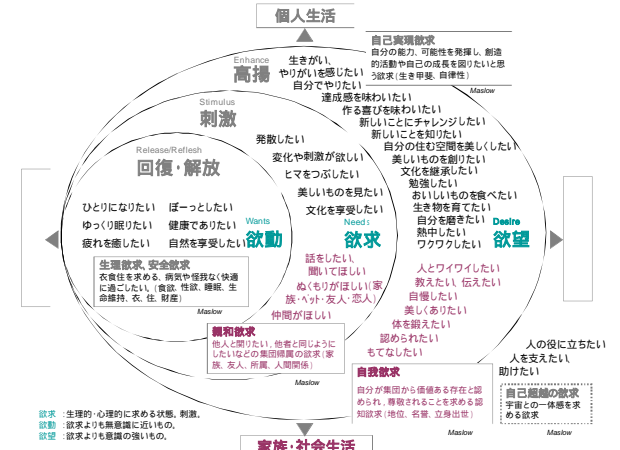


図1. 生活こだわり欲求 (38項目)

4. 考察

最もこだわりの高い生活テーマについての因子スコアを表2に示す。また、住まいに専用の場所や収納が欲しい度合いの高いテーマの詳細を表3に示す。テーマと空間要件への考察を以下に示す。

(1) 因子とテーマ

表2より、因子ごとに、最も高い数値となったテーマをみてみると、それぞれの因子の特徴をよく表現している事が分かる。例えば、自己超越系は「本を読む」や「音楽を演奏する」で、これらのテーマには、勉強したい気持ちや、その結果、人を助けたり人の役に立ちたいという欲求が強いことで理解ができる。また、同様に、安全健康系は「旅行」で、自然を享受したり、疲れを癒すなどの欲求が強いことで理解ができる。

(2) 空間要件への考察

表3より、住まいに専用の場所や収納が必要とする人の割合の高いテーマをみると、「和洋裁・編み物、ビーズなどの手芸」や「絵を描く、陶芸、書道などの制作」などの創作自己実現系や創作美系の欲求の強いテーマなどがある。具体的な実施内容を見ると、年代性別などを超えて共通した記述がみられ、同じ創作系でも、前者の欲求が強い人は

“自分でしたい人(不出来でも)”、後者は、“作品としての美しさを追求したい人”であり、完成に要する期日や完成した作品の扱いなどで両者の空間要件が異なると想定できる。また、これらのテーマは、独りおこもり系の欲求が共通であり、黙々と創作するクローズドな空間が求められていると考えられる。

5. 考察まとめ

生活のこだわりテーマで満たす欲求について因子分析を行い、

表2. 因子スコアと生活こだわりテーマ

生活のこだわりテーマ(欲求因子スコア)	欲求因子										
	自己超越系	安全・健康系	コミュニケーション系	創作美系	ビジュアル系	熟中系	独りおこもり系	創作自己実現系	創作美系	熟中系	独りおこもり系
自己超越系	1	3	1	1	4	4	1	3	1	1	4
安全・健康系	2	7	1	1	7	2	4	2	4	2	0
コミュニケーション系	2	4	1	12	3	7	1	1	1	1	1
創作美系	2	4	4	1	5	9	4	8	12	7	1
創作自己実現系	2	9	1	2	2	5	0	5	6	5	2
ビジュアル系	9	5	1	0	4	3	3	2	1	1	0
熟中系	4	7	1	4	1	1	2	3	1	1	1
独りおこもり系	4	8	3	0	3	2	3	2	2	1	0

表3. 生活テーマの具体内容(10テーマ/43)と欲求因子

テーマ	実施率	割合	属性	具体的内容	欲求因子		
					1位	2位	3位
1位	25	2.5%	8%	和洋裁、編み物、ビーズなどの手芸	自己超越系	創作自己実現系	創作美系
2位	11	1.1%	4.3%	絵を描く、陶芸、書道などの制作	自己超越系	創作自己実現系	創作美系
3位	54	5.3%	25.9%	本を読む	自己超越系	創作自己実現系	創作美系
4位	30	3.0%	13.0%	庭づくり・花づくりなどの園芸	自己超越系	創作自己実現系	創作美系
5位	17	1.7%	11.1%	テレビゲーム(家庭での)	自己超越系	創作自己実現系	創作美系
6位	27	2.7%	8.2%	家庭菜園	自己超越系	創作自己実現系	創作美系
7位	12	1.2%	4.1%	インテリア・家具	自己超越系	創作自己実現系	創作美系
8位	12	1.2%	6.1%	歌を歌う	自己超越系	創作自己実現系	創作美系
9位	35	3.5%	20.6%	お酒を飲む	自己超越系	創作自己実現系	創作美系
10位	24	2.4%	17.5%	音楽鑑賞	自己超越系	創作自己実現系	創作美系

8つの因子を抽出した。趣味やこだわり事の世界は多種多様で一概に理解できないものではあるが、構成されている欲求因子をみることで、空間要件への考察を類型的に進めることができた。また、欲求因子を用いた分析は、属性を超えた共通性を説明するのに適していることなども考察された。

今後は、さらに欲求ごとのテーマの内容についての分析を進め空間要件への考察と提案を進めていく予定である。

